



Ενημερωτικός οδηγός
εκπαιδευτικού προγράμματος:

**“3D Σχεδίαση, φωτορεαλισμός & κίνηση με 3dsmax.
Εισαγωγή στο Blender 3d”**

Σύντομο Επιμορφωτικό Πρόγραμμα 24 ωρών

2017-2018

**ΚΕΝΤΡΟ ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗΣ & ΔΙΑ ΒΙΟΥ ΜΑΘΗΣΗΣ
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΘΕΣΣΑΛΙΑΣ**



Γιαννιτσών & Λαχανά, Πολυχώρος Τσαλαπάτα, Παλαιά, Βόλος, 38334
Τηλ: +30 24210 06366 /website: [www. learning.uth.gr](http://www.learning.uth.gr)
e-mail: learning@uth.gr

Εισαγωγικά Στοιχεία

Το **Κέντρο Επιμόρφωσης & Διά Βίου Μάθησης του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας** σας καλωσορίζει σε ένα ακόμα εκπαιδευτικό πρόγραμμα κατάρτισης με τίτλο **«3D Σχεδίαση, φωτορεαλισμός & κίνηση με 3dsMax. Εισαγωγή στο Blender 3d»**.

Το εν λόγω εκπαιδευτικό πρόγραμμα απευθύνεται σε πτυχιούχους τριτοβάθμιας εκπαίδευσης (ΑΕΙ & ΤΕΙ) της ημεδαπής και αλλοδαπής, απόφοιτους δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης, απόφοιτους ΙΕΚ, οποιονδήποτε ενδιαφερόμενο θέλει να γνωρίσει το αντικείμενο παρέχοντας υψηλού επιπέδου εκπαίδευση στην κατάρτιση των αρχάριων εκπαιδευομένων στη δημιουργία τρισδιάστατων ρεαλιστικών animation με τη χρήση του προγράμματος 3ds-Max και την εισαγωγή στο Blender 3d.

Στον παρόντα ενημερωτικό οδηγό μπορείτε να βρείτε αναλυτικά όλες τις απαραίτητες πληροφορίες αναφορικά με το πρόγραμμα σπουδών του εκπαιδευτικού προγράμματος (όπως λ.χ. τη μεθοδολογία, τον τρόπο πιστοποίησης όπως και τους όρους και προϋποθέσεις συμμετοχής).

Στόχοι του εκπαιδευτικού προγράμματος

Με την ολοκλήρωση του προγράμματος οι καταρτιζόμενοι θα πρέπει να είναι σε θέση να:

- Εκπαιδεύονται σχετικά με το πρόγραμμα 3ds-Max και το Blender 3D
- Εξοικειωθούν με τις 3d γεωμετρίες, κατασκευή αυτών και τις έννοιες της κίνησης
- Ενημερωθούν για τις ρεαλιστικές ηλεκτρονικές μακέτες και πώς επιτυγχάνονται
- Να κάνουν αναφορά στη χρήση στις ρυθμίσεις του φωτορεαλισμού και στις βιβλιοθήκες υλικών

Σε ποιους απευθύνεται το πρόγραμμα

Στο συγκεκριμένο εκπαιδευτικό μπορούν να δηλώσουν συμμετοχή και να το παρακολουθήσουν άτομα των ακόλουθων κατηγοριών:

- πτυχιούχους τριτοβάθμιας εκπαίδευσης (ΑΕΙ & ΤΕΙ) της ημεδαπής και αλλοδαπής,
- απόφοιτους δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης,
- απόφοιτους ΙΕΚ,
- οποιονδήποτε ενδιαφερόμενο

Η **αίτηση συμμετοχής** υποβάλλεται ηλεκτρονικά, μέσω της ιστοσελίδας του Κέντρου Επιμόρφωσης & Διά Βίου Μάθησης του Π.Θ. και συγκεκριμένα στην ιστοσελίδα του εκπαιδευτικού προγράμματος.

Η αποδοχή σας στο εκπαιδευτικό πρόγραμμα θα ανακοινωθεί ατομικά στο κάθε υποψήφιο μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου και σε εύλογο χρονικό διάστημα από τη καταληκτική ημερομηνία υποβολής των αιτήσεων και την ολοκλήρωση της διαδικασίας αξιολόγησης των αιτήσεων.

Πιστοποιητικό παρακολούθησης

Με την ολοκλήρωση του εκπαιδευτικού προγράμματος, η επιτυχής παρακολούθηση όλων συνολικά των επιμέρους διδακτικών ενοτήτων οδηγεί στη λήψη **Πιστοποιητικού Παρακολούθησης «3D Σχεδίαση, φωτορεαλισμός & κίνηση με 3dSmax. Εισαγωγή στο Blender 3d»**.



Πιστοποίηση Ε.Ο.Π.Π.Ε.Π.

Το Κέντρο Επιμόρφωσης & Διά Βίου Μάθησης του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας διαθέτει πιστοποίηση από τον Ε.Ο.Π.Π.Ε.Π (Εθνικός Οργανισμός Πιστοποίησης Προσόντων και Επαγγελματικού Προσανατολισμού) με τα μέλη που απαρτίζουν την επιστημονική και συγγραφική ομάδα να διαθέτουν εξέχουσα εμπειρία και δραστηριοποίηση σε εξ αποστάσεως και διαζώσης εκπαιδευτικά προγράμματα. Η πιστοποίηση από τον Ε.Ο.Π.Π.Ε.Π. πιστοποιεί την εκάστοτε συμμετοχή σε εκλαϊκευτικό πρόγραμμα ή πρόγραμμα επιμόρφωσης βεβαιώνοντας τα αποκτηθέντα προσόντα αποσκοπώντας στη διευκόλυνση ευρέσεως εργασίας.



Τρόπος διεξαγωγής εκπαιδευτικού προγράμματος

- **Δια ζώσης συναντήσεις** εκπαιδευτών και εκπαιδευόμενων στο Κέντρο Επιμόρφωσης & Διά Βίου Μάθησης του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας ή/και στο εργαστήριο Η/Υ του Τμήματος Οικονομικών Επιστημών (Γ. Καρτάλη 72 & Ροζού – π. Γαλλικό Ινστιτούτο)

Υπηρεσίες υποστήριξης

Οι εκπαιδευόμενοι έχουν τη δυνατότητα να απευθυνθούν στη Διοικητική ή Τεχνική Υποστήριξη του εκπαιδευτικού προγράμματος βασιζόμενοι στη φύση του προβλήματος. Ο επιστημονικός υπεύθυνος του προγράμματος κ. Ζαχείλας Λουκάς, μέλος ΔΕΠ – Επίκουρος Καθηγητής στο Τμήμα Οικονομικών Επιστημών του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας, καθώς και οι διδάσκοντες είναι σε συνεχή επικοινωνία με τους καταρτιζόμενους.

Επιστημονικά υπεύθυνος

Επιστημονικά Υπεύθυνος του προγράμματος είναι ο κ. Λουκάς Ζαχείλας, μέλος Δ.Ε.Π. (επίκουρος καθηγητής) στο Τμήμα Οικονομικών Επιστημών του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας στο γνωστικό αντικείμενο: Εφαρμοσμένα Μαθηματικά. Ο κ. Λουκάς Ζαχείλας διαθέτει πολυετή εμπειρία στη διδασκαλία της Πληροφορικής, κάνοντας χρήση εκπαιδευτικών προγραμμάτων, εφαρμογών Γραφείου, υπολογιστικών φύλλων, σχεδιασμού με τη βοήθεια Η/Υ και υπολογιστικών Μαθηματικών, φέροντας την ευθύνη για το σχεδιασμό, υλοποίηση και παρακολούθηση της ακαδημαϊκής διαδικασίας του συγκεκριμένου εκπαιδευτικού προγράμματος.

Επιστημονική ομάδα εκπαιδευτικού προγράμματος

Την επιστημονική εποπτεία του εκπαιδευτικού προγράμματος έχει ο κ. Ζαχείλας Λουκάς, Επίκουρος Καθηγητής Εφαρμοσμένων Μαθηματικών, του Τμήματος Οικονομικών Επιστημών του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας. Διδάσκοντες στο πρόγραμμα είναι Επιστημονικοί και Εξωτερικοί Συνεργάτες, κάτοχοι Διδακτορικού Διπλώματος Σπουδών με επιστημονικό υπόβαθρο και πολύχρονη επαγγελματική εμπειρία στο γνωστικό αντικείμενο.

Περιεχόμενο του εκπαιδευτικού προγράμματος

Κύριο χαρακτηριστικό του εκπαιδευτικού προγράμματος είναι η παρουσίαση της θεωρίας και πρακτικών διδακτικών ασκήσεων με προβολικό σύστημα και η ταυτόχρονη υλοποίηση των ασκήσεων από τους μαθητές. Θα λάβουν χώρα ατομικές ασκήσεις και έπειτα η ομαδική επεξήγηση και συζήτησή τους για να γίνει όσο το δυνατόν περισσότερη τριβή των μαθητών με το αντικείμενο.

Διδακτική Ενότητα		Διάρκεια σε ώρες
1	Εισαγωγή στη χρήση του 3dSmax <ul style="list-style-type: none"> Εισαγωγή στο περιβάλλον του λογισμικού σχεδίασης 3dSmax. Εξοικίωση με τα βασικά τμήματα του παραθύρου του προγράμματος 	4 ώρες
2	Βασικές Εντολές Σχεδίασης <ul style="list-style-type: none"> Κατασκευή 2d – 3d γεωμετρίας, επεξεργασία αντικειμένων, βασικοί modifiers, άσκηση 	4 ώρες
3	Φωτορεαλισμός <ul style="list-style-type: none"> Υλικά, τοποθέτηση υλικών σε γεωμετρία, δημιουργία νέων υλικών από αρχείο γραφικών, άσκηση 	4 ώρες
4	Κάμερα και σκίαση <ul style="list-style-type: none"> Δημιουργία κάμερας, μονοπάτι κάμερας, φωτισμός και σκίαση, άσκηση 	4 ώρες
5	Χρονισμός και κίνηση, rendering <ul style="list-style-type: none"> Δημιουργία κίνησης στις γεωμετρίες, κίνηση στην κάμερα(περίγηση), δημιουργία τελικού animation βίντεο & ρυθμίσεις 	4 ώρες
6	Blender & 3dSmax, Ανακεφαλαίωση <ul style="list-style-type: none"> Εισαγωγή στο Blender, βασικές λειτουργίες, δημιουργία απλού παιχνιδιού. Επανάληψη, Γενική άσκηση, προσομοίωση αρχιτεκτονικού project 	4 ώρες
<p>Η χρονική διάρκεια του προγράμματος είναι 24 ώρες / 6 ημέρες. Η έναρξη του προγράμματος θα γίνει από το Μάρτιο 2018 και θα επαναλαμβάνεται έως και τον Σεπτέμβριο 2018. Τα μαθήματα θα διεξάγονται Δευτέρα – Τετάρτη – Παρασκευή (16:00-19:00).</p> <p>Σε συνεννόηση με τους μαθητές του κάθε τμήματος, τα μαθήματα μπορούν να γίνονται και άλλες μέρες/ώρες. Επίσης κάθε σεμινάριο μπορεί να συμπιεστεί σε τρεις ή δύο ημέρες παρακολούθησης, ανάλογα με τις ανάγκες του τμήματος.</p>		
Συνολική Διάρκεια Εκπαιδευτικού Προγράμματος: 24 ώρες		

Σχεδιασμός εκπαίδευσης

Οι τεχνικές εκπαίδευσης περιλαμβάνουν την καταγραφή των περισσότερων και πιο απαραίτητων σημείων της θεωρίας, που μπορεί να χρησιμοποιηθούν από ένα χρήστη. Σκοπός είναι η σχεδίαση και υλοποίηση της εκπαίδευσης με τρόπο που ο χρήστης να μπορεί μετά την παρακολούθηση να

υιοθετήσει τον σωστό τρόπο αντίληψης του προγράμματος και να σταθεί μόνος έναντι νέων προκλήσεων που δεν θα έχει διδαχθεί.

Η μεθοδολογία, ο σχεδιασμός και το περιβάλλον της τόσο της επιμόρφωσης όσο και του εκπαιδευτικού περιεχομένου προέρχεται από τη πολυετή πείρα και εξειδικευμένη τεχνογνωσία του κ. Ζαχείλα. Το ειδικά διαμορφωμένο εκπαιδευτικό υλικό χαίρει λεπτομερούς ανάλυσης στις πολλές πλευρές όψεις του αποσκοπώντας σε υψηλού επιπέδου εκπαιδευτική ανάλυση.

Χρονική διάρκεια και κόστος παρακολούθησης

Η διάρκεια του προγράμματος είναι **24 ώρες**.

Έναρξη εκπαιδευτικού προγράμματος: Όταν συγκεντρωθούν 10 αιτήσεις

Λήξη εκπαιδευτικού προγράμματος: 2 εβδομάδες μετά την έναρξη του προγράμματος

Το συνολικό κόστος του εκπαιδευτικού προγράμματος διαμορφώνεται στα **100€**. Τα διδάκτρα καταβάλλονται όταν συγκεντρωθούν όλοι οι μαθητές του προγράμματος, και προτού ξεκινήσει η εκπαίδευση. Η κατάθεση γίνεται σε τραπεζικό λογαριασμό της Alpha Bank και εκδίδεται απόδειξη είσπραξης ή τιμολόγιο.

ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΑ ΔΙΚΑΙΟΛΟΓΗΤΙΚΑ ΥΠΟΒΟΛΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΑΙΤΗΣΗΣ

Ταυτότητα
Πτυχίο ή Απολυτήριο Λυκείου
Βιογραφικό Σημείωμα

ΚΑΤΑΒΟΛΗ ΤΩΝ ΔΙΔΑΚΤΡΩΝ

Καταβολή διδάκτρων όταν συγκεντρωθεί τμήμα: 100€
Alpha Bank: Αριθμός Λογαριασμού: 310-00-2002-020935 IBAN GR 6401403100310002002020935
Κωδικός Προγράμματος: 4165.0050
ΠΡΟΣΟΧΗ: στην απόδειξη κατάθεσης θα πρέπει να αναφέρεται οπωσδήποτε ο κωδικός του Προγράμματος καθώς και το Επίθετο του καταρτιζόμενου.
Αποδεικτικό Κατάθεσης: Αποστολή αποδεικτικού μέχρι 2 ημέρες πριν την εκπαίδευση

Περίοδος Αιτήσεων:

Θα γίνονται δεκτές αιτήσεις συνεχώς μέχρι τις 30/9/2018. Όταν μαζεύεται ο κατάλληλος αριθμός μαθητών θα ξεκινά τμήμα. Το πρόγραμμα θα επαναληφθεί περισσότερες από μια φορές, ανάλογα με το ενδιαφέρον των συμμετεχόντων.

Για κάθε επιπρόσθετη πληροφορία και για να υποβάλετε αίτηση στο συγκεκριμένο εκπαιδευτικό πρόγραμμα μπορείτε να επισκεφτείτε την ιστοσελίδα της Σχολής Διά Βίου Μάθησης του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας.

Εναλλακτικά μπορείτε να επικοινωνήσετε είτε με τον επιστημονικά υπεύθυνο κ. Λουκά Ζαχείλα στο e-mail: zachilas@uth.gr ή τηλεφωνικά: 24210 74916 ή στη Γραμματεία του Κέντρου Επιμόρφωσης & Διά Βίου Μάθησης του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας είτε με e-mail στην διεύθυνση learning@uth.gr ή στο τη-λέφωνο 24210 06366.

Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας

Κέντρο Επιμόρφωσης & Διά Βίου Μάθησης



Προγράμματα
κατάρτισης και επιμόρφωσης

www.learning.uth.gr
learning@uth.gr

Γιαννιτσών και Λαχανά, Παλαιά, Συγκρότημα Τσαλαπάτα, 38334-Βόλος
Τηλ. 24210 06366, Fax. 24210 06487